

COMISSÃO PERMANENTE DE SELEÇÃO  
**ATA DE REUNIÃO DA COMISSÃO PERMANENTE DE SELEÇÃO DE SERVIDORES  
TEMPORÁRIOS**

Processo Seletivo Simplificado 20/2025

Aos 21 de março de 2025, na sede da Prefeitura de Itapeva/MG na Rua Ulisses Escobar, 30, centro, Itapeva, Estado de Minas Gerais, reuniram-se os membros da Comissão Permanente de Seleção de Servidores Temporários, para análise dos documentos protocolados referentes ao Processo Seletivo Simplificado 20/2025, com o propósito de seleção de **CONTRATAÇÃO TEMPORÁRIA DE MÉDICO EAP**. Isto posto, feita a devida análise documental posta nos autos do processo seletivo simplificado, o fazendo da seguinte forma: Foi desclassificado o candidato MARCOS RODRIGO FREITAS NEVES por não apresentar comprovante de quitação eleitoral e reservista.

Foram habilitados sete candidatos que apresentaram a documentação conforme previsto no edital, sendo procedida a classificação final destes a seguir:

INSCRITOS	PONTUAÇÃO	IDADE	COLOCAÇÃO
EDUARDO NICOLLAS TOLEDO RODRIGUES	40	31	1°
YANE LEITE DE ARAUJO	20	28	2°
ANDRESSA LORRANY DA FONSECA	20	26	3°
DEBORA REGINA DE MORAIS SILVA	20	25	4°
RAQUEL DE FARIA SILVA	05	39	5°
CARLOS ALBERTO DA CRUZ	00	54	6°
BRUNA CHIARADIA MACIEL	00	27	7°

Dê-se publicidade da presente reunião aos interessados, podendo esses manifestarem quanto a discordância, por escrito, em até 02 (dois) dias úteis da presente data.

Após o prazo supra, com a homologação do Processo Seletivo Simplificado, o expediente deverá ser encaminhado para o Setor de Recursos Humanos para as providências cabíveis.

Os trabalhos foram encerrados às 09:30h. Nada mais havendo a registrar, eu, \_\_\_\_\_, **DOUGLAS LUIS DE GODOI JÚNIOR**, Secretário neste feito, lavrei a presente ata que, depois de lida, foi aprovada por todos os presentes.

Publique-se e registre-se.



COMISSÃO PERMANENTE DE SELEÇÃO

**PAOLA MANTOVANI TORRES**

Presidente da Comissão Permanente de Seleção de Servidores Temporários  
Município de Itapeva/MG

**SAULO GABRIEL DA CUNHA**

Membro – Município de Itapeva/MG